## 113 學年度新竹市立建功高中畢聯會第一次招募辦法

- 同學請自行上校網 / 行政單位 / 學務處 / 最新消息下載電子檔及報名表件
- 一、活動期程表(訓育組得視狀況調整細節)

	A ME IN DOUDCE CONTINUE AND ME		
日期	活動內容	參與人員	備註
3/19(三) - 4/16(三)	1. 第一次招募畢聯會成員 2. 請至校網下載報名表,填妥後於 4/16(三)放學前交至訓育組	準大學生	◆ 錄取大學之準畢業 生始可報名。 ◆ 預計招募 20 位成員
4/18(五)中午	1. 公告入選成員 2. 公假單作業辦理 3. 班級與導師通知	訓育組 畢業班導師 畢聯會成員	(視狀況增減),部分 組別需自行攜帶 <u>筆</u> 電。
4/18(五)下午	<ol> <li>第二次招募畢聯會成員</li> <li>請至校網下載報名表,填妥後於 4/23(三)放學前交至訓育組</li> </ol>	通過一階段之大學生	◆ 若第一次招募已額 滿,則不進行第二次 招募。
4/24(四) 第六節課 辦理說明會	1. 畢聯會規範說明 2. 選出幹部、各組組長、值日生安排 3. 觀摩畢典、畢歌影片 4. 確定畢業典禮主題 4. 討論分組及工作計畫 5. 確定工作內容、各組預算	訓育組畢聯會成員	◆ 邀卡主視覺設計、布 置規劃 ◆ 總務詳實登控,各組 經費需墊付。 ◆ 工作時間: 8:10-16:05,不含午 餐、午休、打掃時間
4/30(三)	畢業考		
5/1(四) - 5/23(五)	1. 每日確定工作內容,進行作業 2. 各組工作進度報告 3. 主持稿完成後甄選主持人 4. 5/23 前必須完成工作進度 80%	畢聯會成員	
5/26(-) - 5/28(=)	1. 畢典籌備活動實作&收尾 2. 各組工作報告(100%完成)	畢聯會成員	◆ 所有影音作品應於 5/28(三)中午前製 作/修正完成
5/29(四)	畢聯會典禮場館布置	畢聯會成員	
6/2(-) - 6/3(=)	畢聯會典禮布置與流程彩排	畢聯會成員	
6/4(三)上午	畢聯會典禮布置與頒獎彩排 下午 15:00 前清空會辦	畢聯會成員	◆ 畢聯會社辦集合、各 組工作完成
6/5(四)	(上午)預演 (下午)畢業典禮 畢典後整理會場	全體畢業生	◆ 學生會、童軍服務同 學
6/6(五)上午	場地復原與整理	畢聯會成員	◆ 復原清理籌辦畢業 典禮所使用的場地 及典禮會場,借用物 品之清點歸還。

## 二、畢聯會編組及工作內容:

	1		
組別	人數	工作內容	備註
主持組	2人	協助主持人甄選 & 訓練 撰寫主持人講稿(需自備電腦)	有主持或司儀的經驗者為佳
影片組	3-5 人	規劃拍攝與剪輯影片	有相關經驗者為佳
節目組	2-4 人	典禮企劃與流程 表演同學招募、訓練與彩排	有相關經驗者為佳
美工組	10-12人	會場佈置 設計邀請函	有相關經驗者為佳 電腦繪圖、水彩、道具製作
宣傳+財務組	2人	粉絲頁網宣、帳務管理	具網路禮儀及法律觀念
畢業歌組 (4/1前個人完成 作品繳件報名)		vocal、錄音(可以 midi 代替樂器) 學校無樂器可借用,請自備。 畢業歌 MV 設計、拍攝、剪輯	經由畢業創作歌曲甄選活動所獲選 之「畢業創作歌曲」創作者,即為 畢業歌組組員。 若提早結束工作則結束公假、回班 上課。

## 三、畢聯會同學規範,欲報名同學務必詳閱:

- 1. 利用<u>每週一上午8:10 簽到</u>,進行工作進度確認與該週計畫、畢聯正副會長負責檢核,每週五向訓育 組長報告進度。各組輪值值日生,負責場地清潔及每日雜事。
- 2. 畢聯會同學於指定地點進行畢業典禮活動籌畫。

每日工作時間為8:10-12:00; 13:15-16:05 (含會辦打掃)

注意:1.午餐、午休及掃地(12:00~13:10)時間需在原班級進行班級活動。

2. 若有班級課程需求或課程尚未結束,則須回班上課!請與各科老師確認!

註: 畢業考 4/30!

- 3. 每天依學校作息進行畢業典禮籌畫,並按時點名,若『無故』缺席則記缺席。 畢聯會每日早上8:10 由圖會長確實點名。無故缺席二次者退出畢聯會。 當日無法出席,依照學校流程完成請假手續。
  - 無法每日到校者請勿參加畢聯會。若有不遵守紀律者,經規勸無效者,將依校規進行懲處,立即解除職務。
- 4. 欲申請參加畢聯會同學,請詳閱以上規定,確定自己能夠遵守。此外,請自行上學務處網頁下載申請書,填寫完成後,最晚於 4/16(三)放學前繳交。申請者為準大學生。同意書上要有申請者本人、家長、以及導師簽名,缺一不可。期待你/妳一起來為高中時期的最後一個夏天留下難忘的回憶☺

一起加入畢聯會吧! 打造盛夏裡的狂歡,享受高中生涯最後的時光!



114.03.19 學務處訓育組公告