

主題三：運用VR與AI科技發展與實務

【英語融入彈性學習課程教材與教具研發】研習開課計劃書

- 一、 依據國立臺北教育大學 114 年 11 月 7 日北教大英字第 1140720104 號函辦理。
- 二、 目的：
 - (一) 協助教師掌握英語融入彈性學習課程之核心理念、設計原則與教學評量實務。
 - (二) 引介 VR (Unity 溝通系統) 與生成式 AI 等數位工具於教材教具研發，拓展跨域教學應用。
 - (三) 掌握運用 VR 與 AI 進行「英語融入彈性學習課程」教材與教具開發的具體方法。
 - (四) 透過實作產出教學應用範例，強化教師科技融入教學之信心與能力。
- 三、 辦理單位：
 - (一) 指導單位：教育部國民及學前教育署
 - (二) 主辦單位：國立臺北教育大學兒童英語教育學系
 - (三) 承辦單位：
 - (四) 協辦單位：
- 四、 研習日期、地點及研習時數：
 - (一) 日期：115 年 5 月 29 日(星期五) 9:00-16:00 (中午 12:00-13:00 午餐供餐)
 - (二) 時數：6 小時
 - (三) 地點：教研中心 4 樓會議廳
 - (四) 報名方式：採用線上報名
 - (五) 課程代碼：
 - (六) 參加人數：30 人
 - (七) 參加對象：歡迎國小英語、領域教師及課程領導人參加，且對科技融入教學有高度興趣之教師為優先。
- 五、 研習內容：

上午9時至12時 (3 小時)：VR/AI 應用於英語融入彈性學習課程教材開發		
時間	主題	內容
8:40~9:00	報到入場	
9:00~10:30	VR科技導入：英語融入彈性學習課程的無限可能	1. 說明為何 VR/AI 適合跨領域的英語融入彈性學習課程。 2. 科技在英彈課程中所扮演的角色。 3. 介紹 Unity溝通系統教材 (綠建築/文蛤/黑面琵鷺/澎湖/5R)
10:30~10:40	休息	
10:40~12:00	VR - Unity溝通系統教材演示及體驗	1. 演示如何運用 Unity 溝通系統教材及課程教案實例

		2. 分組探索體驗與討論
12:00~13:00	午餐時間	(原則上午餐自理或請各縣市英資中心/輔導團協助支應)
下午1時至4時 (3 小時工作坊)：英語融入彈性學習課程科技教材實作		
時間	內容	說明
13:00~15:00	AI教材開發實務解析	分享解析英語融入彈性學習課程教案實例。
15:00~15:10	休息	
15:10~16:00	AI工具探索與分享	1. 分享與介紹AI工具運用在英語融入彈性學習課程。 2. 分組實作探索，嘗試將 AI 工具對應到自己的教案設計中。
16:00	賦歸	

六、 預期效益：

- (一)專業知能：教師能掌握運用 VR (Unity溝通系統) 與 AI 科技於英語融入彈性課程教材開發的具體方法。
- (二)實務產出：每位教師能實際產出 1 份教學教材或活動設計，強化科技融入教學之能量。
- (三)經驗交流：透過分享與講師回饋，促進跨校間的教學經驗流動與應用討論。

七、 硬體設備需求：

- (一)教師自備：為利進行實作，參加教師需自備筆記型電腦。
- (二)場地提供：研習場地請提供穩定之無線網路環境及充足之電源插座。