

桃園市立內壢高級中等學校 114 學年度第 2 學期數位前導學校計畫

〈永續發展教育桌遊區域研習—Z 城謎案 教育桌遊體驗〉

計畫書

1. 依據：本校 114 學年度第 2 學期數位前導學校計畫、國科會教科實作學門專題研究計畫
2. 活動目的：本教育桌遊以地方真實事件為發想，透過角色扮演、證據蒐集、資訊分享與小組討論，引導學生從在地情境出發，理解環境污染、土地使用、社區發展與公共決策之間的關聯，具備推動環境永續教育與地方議題探究之潛力。遊戲設計結合「合作論證」與「探究實作」精神，學生需扮演政府調查員、環境學專家、獨立記者、資料分析師等不同角色，從各自立場取得線索，進一步與組員交換資訊、提出假設、檢視證據並共同建構合理解釋。此過程有助於培養學生之公民素養、合作溝通、證據判讀、批判思考與論證表達能力。
3. 活動時間：115/06/17(三) 12:00-15:00
4. 活動地點：圖書館 K1
5. 活動講師：國立中央大學學習與教學研究所詹明峰教授、大洋教育遊戲工作室教育遊戲設計師邱國洋老師、內壢高中林慈媛老師
6. 參加對象：北三區數位前導學校與優質化學校對永續發展以及教育桌遊有興趣之師長
7. 活動內容：

日期	時間	主題	講師/負責人
115/06/17(三)	12:00-12:30	各校報到、餐敘、分組	邱國洋老師 林慈媛老師 實研組工作人員
	12:30-14:30	《Z 城謎案》桌遊體驗	詹明峰教授 邱國洋老師 林慈媛老師
	14:30-15:00	綜合座談與討論	詹明峰教授 邱國洋老師 林慈媛老師

7. 本計畫經校長核可後實施。